



# USKONTOJEN MAAILMASSA

Pelikortit varhaiskasvatukseen  
ja alimmille luokille

# Johdanto

---

**M**onikulttuuristuminen on nostanut esille tarpeen uudenlaiseen, käytännönläheiseen uskontodialogiseen keskusteluun ja oman taustansa tuntemiseen.

Oppikirjoissa on tietoa eri uskonnoista, niiden ajattelusta ja tavoista. Nämä pelikortit on tehty tukemaan opetusta ja pelin aikana vapaata keskustelua teemoista varhaiskasvatuksessa ja koulun alimmilla luokilla. Pelejä voi pelata näiden ohjeiden mukaan – tai jotenkin toisin. Jos kortit auttavat keskustelussa, ne täyttävät tehtävänsä!

# Kortit

---

## JOKAISESSA KOKONAISUUDESSA ON

1. uskontoon liittyvä juhla, mukana lapsi
2. lapsen lempilelu
3. uskontoon liittyvä rakennus
4. uskontoon liittyvä esine

## BUDDHALAISUUS

1. Vesak
2. robotti
3. temppeli
4. Buddhan patsas

## HINDULAISUUS

1. Holi
2. vene
3. temppeli
4. Shiva-jumalan patsas

## ISLAM

1. Id al-Fidr
2. legot
3. moskeija
4. Koraani

## JUUTALAISUUS

1. Hanukka
2. tammipeli
3. synagoga
4. Menorah-kynttelikkö

## KRISTINUSKO

1. Joulu
2. nalle
3. kirkko
4. Raamattu

# Juhlat

---

**HANUKKA** on juutalaisten juhla, jota vietetään marras-tammikuussa. Se kestää kahdeksan päivää. Sitä vietetään makkabilaiskapinan aikana tapahtuneen Jerusalemin temppelin uudelleen vihkimisen (165 eaa.) aikana tapahtuneen öljyihmeen muistoksi. Öljyä oli vähän, mutta sitä riitti 8 päiväksi. Siksi hanukan ensimmäisenä iltana kodeissa sytytetään yksi kynttilä, toisena kaksi jne. Hanukiassa eli juhlan kynttelikössä on yhdeksän kynttilää, kahdeksan pyhää ja yksi kynttilä muiden sytyttämiseen. Hanukan aikaan leipomoihin ilmestyy toinen toistaan herkullisempia hanukka-munkkeja.

**ID AL-FITR** on islamilainen juhla, jota vietetään ramadanin, paastokauden, päättymisen kunniaksi. Juhla on kolmipäiväinen ja sen alku määräytyy islamilaisen kalenterin mukaan. Juhlaperinteeseen voi liittyä muun muassa uuden asun hankkiminen, kyläilemistä ja lahjojen antamista sukulaisille ja ystäville, pääasiassa lapsille.

**HOLI** on hindulaisuuden jokakeväinen värien juhla. Holia vietetään kahden päivän ajan maaliskuussa tai huhtikuun alussa gregoriaanisen kalenterin mukaan. Ensimmäiseen päivään kuuluu suurten nuotioiden polttaminen, toisena päivänä ihmiset heittävät värijauheita tai väriliuosta toistensa päälle. Myöhemmin illalla juhla jatkuu kodeissa, joihin juhlijat kutsuvat toisiaan. Holi on yleinen hulluttelupäivä, jolloin pilanteko ja kepposet ovat sallittuja. Tempelitaiteeseen ikuistettujen kuvausten perusteella se on hindujen juhlista vanhimpia. Juhlaa vietetään usein myös maissa, joissa asuu paljon intialaisia siirtolaisia.

**VESAK** on buddhalaisuuden juhla, jota vietetään erityisesti Kaakkois-Aasian maissa Buddhan syntymän ja valaistumisen kunniaksi. Vesak-juhlimisessa on monia perinteitä, tapoja ja painotukset vaihtelevat niistä riippuen.

**JOULU** on kristittyjen juhla, jota vietetään Jeesus-lapsen syntymän muistoksi. Joulun merkittävyyttä korostaa sen monipäiväinen vietto. Perinteisesti Suomi hiljenee joulunviettoon aattona klo 12.00, kun Turussa julistetaan joulurauha. Perheet kokoontuvat yleisesti yhteen, kodeissa on koristeltu joulukuusi, syödään jouluruokia ja annetaan lahjoja. Juhla alkaa kirkoissakin jo jouluaattona. Jeesuksen syntymäyönä 25.12. vietettävä jouluyön messu on monessa kristillisessä kirkossa joulunvieton huippu.

# Ideoita korttien käyttöön

## KESKUSTELU

- Mitä kaikkea näissä kuvissa on?
- Miten ne liittyvät lasten elämään?
- Mikä on samanlaista, mikä erilaista?
- Oletko ollut joissakin näiden kaltaisissa rakennuksissa?
- Mikä tekee rakennuksesta pyhän?
- Millaisessa rakennuksessa minä viihdyn?
- Millaisissa juhlissa olet ollut?
- Olenko ollut muiden kuin oman uskontoni juhlissa?

## KERÄÄ SARJA

- Pelissä on 5 pelaajaa. Jokaisen pelaajan eteen laitetaan ensin yksi kortti, jossa on kuva juhlasta. Loput kortit ovat pinossa pelaajien keskellä. Pelaajat nostavat vuorotellen kortin pinosta. Jos se sopii omalle lapselle (reunojen kuviointi ja värit paljastavat yhteen kuuluvat kortit), laittaa hän sen ensimmäisen korttinsa viereen. Jos se ei sovi, kortti laitetaan toiseen pakkaan ja seuraava saa vuoron.
- Kun ensimmäinen pakka on käyty läpi, jatketaan ensimmäisellä kerralla hylätyillä korteilla (jotka sekoitetaan). Peliä jatketaan niin kauan, kunnes kaikkien kortit ovat löytyneet.

## KORTIT PIILOSSA

- Piilota etukäteen muut kortit paitsi lelukortit.
- Ohjaaja sanoo: "Etsi kuva sellaisesta kortista, jossa on kristinuskolle tärkeä kirja. Etsi hindulainen värikäs juhla..."
- Löytäjä saa pitää kortin, mutta ei osallistu enää etsintään (ettei joku nopea etsijä rohmua kaikkia kortteja)

## BINGO

- Jokaisella on korttipakka. Asetetaan ne 3 x 3 korttia riveihin sekaisin kuvat ylöspäin.
- Opettaja toimii bingoemäntänä. Kun opettaja sanoo kortin, joka löytyy oppilaan rivistä, oppilas kääntää kortin kuvan piiloon: "Käännä buddhalainen temppele, käännä hindulaisuuden pyhä esine..."
- Se saa bingon, jolla on ensimmäisenä 3 rivissä poikittain, pystyssä tai vinossa.

### KUVAAMATAITO

- Jokainen valitsee yhden kortin ja piirtää sen ympärille ympäristön niin, että kortista tulee osa jotain kokonaisuutta

### MIKÄ KORTTI HÄVISI

- Pelataan ryhmässä. Yksi poistaa kortin muiden näkemättä, mikä puuttuu? Voidaan pelata aluksi pienemmällä määrällä kortteja.

### LUOKITTELU

- Tutkitaan kortteja pareittain. Luokitellaan ryhmiin. Millaisia ryhmiä tuli? (uskontojen mukaan, samaa asiaa kuvaavien kuvien mukaan; pyhät rakennukset, esineet, juhlat, muuta)

### MUISTIPELI

- Kahdella pakalla: etsitään parit
- Yhdellä pakalla: 2 saman uskonnon korttia

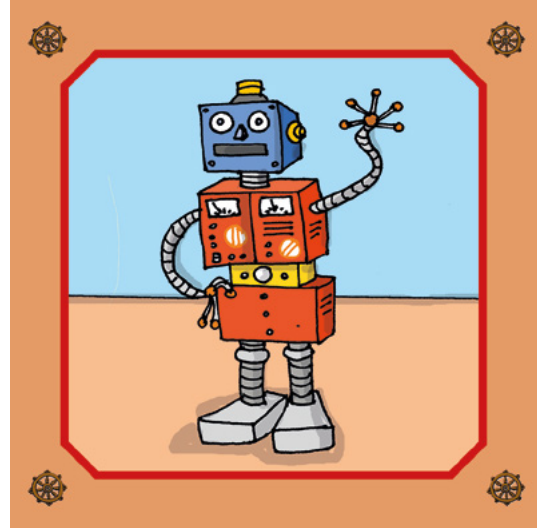
### PIIRRÄ JA ARVAA

- Kun kortit ovat tulleet tutuiksi, voidaan pelata tätä peliä.

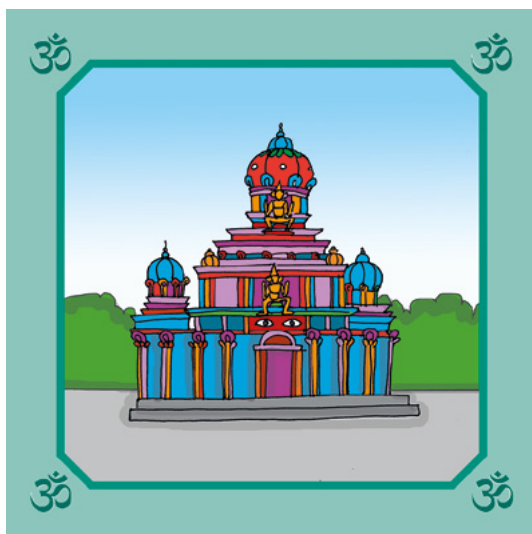
### KERRO KORTISTA

- Yksi kerrallaan jokainen nostaa yhden kortin oman uskontonsa korteista, ja kertoo, mihin se liittyy omaan elämään tai elämään ympärillä.

## KORTIT BUDDHALAISUUS

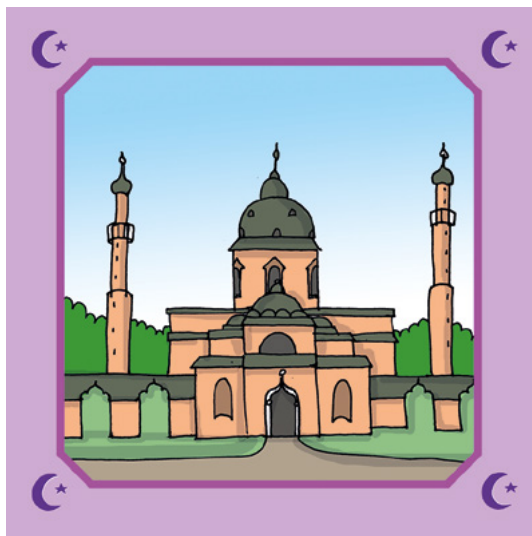
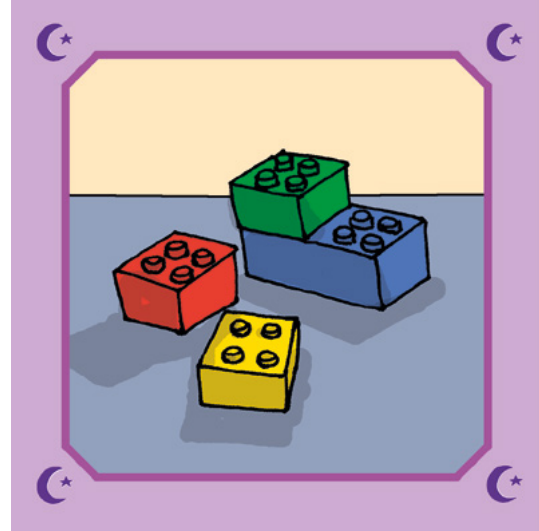
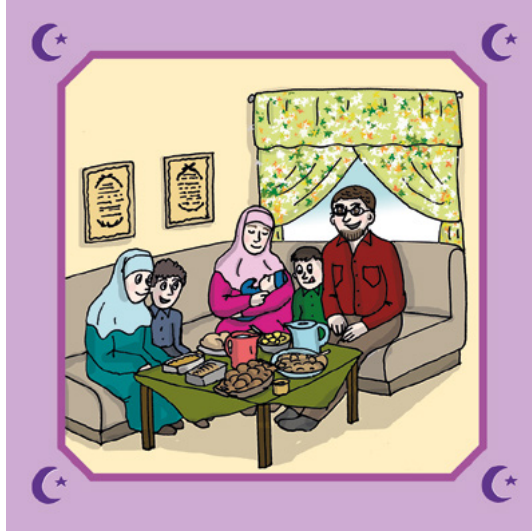


## KORTIT HINDULAISUUS

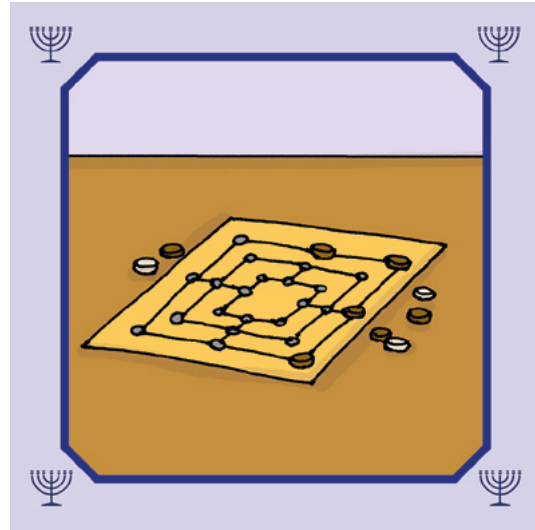




## KORTIT ISLAM



## KORTIT JUUTALAISSUUS



## KORTIT KRISTINUSKO

